CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato Provinciale di Teramo

Campionati Under 14

ragazzinsport

2012-2013

Fase provinciale

CALCIO A 5
UNDER 10

REGOLAMENTO TECNICO
PALLAMANO

Emanato e pubblicato il 22 gennaio 2013

Commissione Tecnica Provinciale
Attività giovanile

Direzione Tecnica Provinciale
direzionetecnica@csiteramo.it
tel. 3296045509
www.csiteramo.it/attivitasportiva.html

Sede Provinciale
Via N. Palma, 34
64100 Teramo
tel. 08611951612
www.csiteramo.it

Segreteria Provinciale
segreteria@csiteramo.it
tel. 3468624858
www.csiteramo.it/segreteria.html

Art. 1 Formula di svolgimento

1. Girone all'italiana con gare di sola andata.

Art. 2 Scopo del gioco

1. La squadra che segna più reti dell'altra vince l'incontro. L'incontro termina in parità se entrambe le squadre hanno segnato lo stesso numero di reti oppure non hanno segnato alcuna rete.

Art. 3 Giocatori

1. Ogni squadra è formata da un minimo di 4 e un massimo di 12 atleti, di cui 7 ammessi sul terreno di gioco.
2. Qualora una squadra si presenti a una gara con un numero di giocatori compreso tra 4 e 6 gli avversari dovranno adeguarsi schierando in campo lo stesso numero di giocatori.

Art. 4 Campo di gioco

1. Le gare si disputano presso gli stessi campi utilizzati per lo svolgimento dello sport portante.

Art. 5 Regole di gioco

1. Si gioca con le mani. Solo il portiere può usare i piedi per parare, ma non per rinviare la palla.
2. Nessuno può entrare nell'area di porta, escluso il portiere deputato a presidiarla.
3. Non possono essere effettuati più di 3 passi con la palla in mano.
4. Ogni atleta, ricevuto il pallone, può effettuare 3 passi, un solo palleggio, quindi altri 3 passi.
5. La palla non può essere trattenuta per più di 3 secondi.
6. È proibito:
    1. strappare la palla all'avversario;
    2. sbarrare il passaggio all'avversario con le braccia o con le mani;
    3. passare la palla al proprio portiere;
    4. mettere a repentaglio l'incolumità dell'avversario.
7. Il mancato rispetto delle regole citate viene punito con un tiro di punizione, eccetto per il passaggio al portiere e per il mancato rispetto dell'incolumità dell'avversario, trasgressioni punite con un tiro di rigore.
8. Al momento dell'esecuzione del tiro di punizione i giocatori avversari devono tenersi almeno a 3 metri di distanza da colui che effettua il tiro.
9. Le gare saranno disputate presso gli impianti sportivi messi a disposizione dalle Società sportive partecipanti.

Art. 6 Esclusioni

1. Particolari falli giudicati gravi dall'arbitro (atteggiamenti sleali, antisportivi, falli intenzionali) possono essere puniti con l'esclusione temporanea dal gioco per 2 minuti; un'eventuale terza esclusione diviene definitiva. Il giocatore escluso temporaneamente dal gioco non può essere sostituito, mentre il giocatore espulso definitivamente può essere sostituito dopo 2 minuti.

Art. 7 Sostituzioni

1. Le riserve possono essere impegnate in qualsiasi momento, senza avvisare l'arbitro, nel

momento in cui i giocatori da sostituire hanno lasciato il terreno di gioco.
2. Le sostituzioni devono avvenire presso la linea di centrocampo.

Art. 8 Durata

1. L'incontro si articola in 2 tempi di 8 minuti.

Art. 9 Time-out

1. Ogni squadra può richiedere all'arbitro, per ogni tempo e a gioco fermo, un time-out della durata di 1 minuto.

Art. 10 Classifica

1. L'attribuzione del punteggio è la seguente:
   3 punti alla squadra che vince la gara;
   1 punto alla squadra che pareggia la gara;
   0 punti alla squadra che perde la gara.
2. I punti conseguiti per ciascuna gara definiscono la classifica finale.